

2 TONNES

1. 🌍 C'est quoi, 2 Tonnes ?

Un atelier immersif où les participant·es vivent une simulation de 30 ans de transition écologique, de 2020 à 2050, en testant l'impact de leurs choix individuels et collectifs. L'objectif : atteindre 2 tonnes de CO₂eq/an/personne, soit l'objectif climatique de neutralité carbone.

2. 👤 Pour qui ? Où ? Comment ?

- Public : citoyen·nes, salarié·es, élu·es, étudiant·es, lycéen·nes
- Âge : dès 16 ans
- Durée : 2h à 3h
- Groupe : 6 à 15 personnes par animateur·ice
- Lieu : salle équipée ou atelier en ligne (outil numérique requis)

Matériel :

- Version présentielle : ordinateur + projecteur
- + cartes actions + fiche participant·e

3. 🌀 Déroulé de l'atelier

1. Introduction (20 min) : comprendre le budget carbone et les enjeux
2. Simulation (1h30) : chaque participant·e fait ses choix à chaque décennie
3. Débrief (30-45 min) : échanges sur les arbitrages, leviers collectifs, rôle des politiques publiques

4. 🇫🇷 Une simulation rigoureuse et concrète

Basé sur les données de l'ADEME, du Shift Project et de Carbone 4, 2 Tonnes modélise l'impact réel des actions (changement de régime alimentaire, transport, logement, numérique, finance...).

5. 🌴 En Guyane : un enjeu d'adaptation fort

Le jeu peut être contextualisé pour mieux refléter les contraintes locales (climat, isolement, dépendance aux importations, absence de transport collectif), et faire émerger des trajectoires sobres et résilientes, porteuses d'autonomie, de justice sociale et d'espoir.

